



EUSKADIKO EHIZA FEDERAKUNTZA
FEDERACION DE CAZA DE EUSKADI

REGLAMENTO DE COMPACK SPORTING



A – REGLAMENTO DE COMPAK® SPORTING

CAPÍTULO 1: GENERALIDADES

EL Compak® Sporting es una disciplina de tiro deportivo sobre platos de arcilla.

Se desarrolla en cancha que exige menos trabajo de instalación y las mismas posibilidades de trazado que los Recorridos de Caza.

1.1.- Objetivos del Campeonato

La organización del campeonato de Euskadi de Compak Sporting en su fase Final corresponde a la Federación de Caza de Euskadi como único órgano competente para su regulación.

Este Campeonato se disputará cada año entre aquellos participantes que hayan sido seleccionados o clasificados por las Federaciones Territoriales en el número que se señalará por la Federación de Caza de Euskadi, en las normas de cada temporada.

1.2.- Tipos de Pruebas

El Campeonato de Euskadi de Compak Sporting comprende dos niveles: Territorial y Final.

Las diferentes pruebas del campeonato se regularán con arreglo a este reglamento y las normas concordantes que cada año emita la F.C.E., para la Final y cada Federación Territorial para las competiciones de nivel territorial dentro del ámbito de sus competencias.

Las Federaciones Territoriales organizarán, con arreglo a este Reglamento, a través de sí mismas y de las sociedades cuantas competiciones estime oportunas para seleccionar aquellos participantes que han de representar al territorio Histórico en el Campeonato de Euskadi de Compak Sporting..

Las pruebas de cada nivel tendrán carácter selectivo o clasificatorio otorgándose al vencedor el título de campeón de la prueba que podrá defender en la edición siguiente..

De esta prueba se levantará el acta correspondiente, con relación de participantes y resultado clasificatorio, que será enviada a la Federación de Caza de Euskadi dentro de las fechas que ésta determine.

1.3.- Campeonato de Euskadi

Este campeonato se organizará por la Federación de Caza de Euskadi , entre los representantes de las territoriales que reúnan los requisitos que más adelante se determinan .

El Campeonato de Compak Sporting de Euskadi tiene por objeto seleccionar a los tiradores que han de participar en el Campeonato de España, en representación de Euskadi y en el número que las normas de la R.F.E.C. determinen.

De esta prueba se levantará el acta correspondiente con relación de participantes y el resultado, que será enviada a la R.F.E.C.

1.4.- Requisitos de Participación

Para poder participar en las Competiciones puntuables para el Campeonato de Euskadi de Compak Sporting, así como también en todas las tiradas de Compak Sporting incluidas las de entrenamientos, el tirador ha de reunir los siguientes requisitos:

- a) Disponer de toda la documentación necesaria para la tenencia y manejo del Arma.
- b) Tener licencia federativa en vigor.
- c) No estar inhabilitado por resolución disciplinaria firme.
- d) Conocer y aceptar este Reglamento y cuantas normas concordantes, incluidas revisiones, emitidas por el órgano competente que afecten a la prueba.



CAPÍTULO 2: CAMPO DE TIRO

El terreno está limitado por una zona rectangular de tránsito obligatorio de los platos, **de 40 m de largo y 25 m de profundidad.**

Esta zona será, en la medida de lo posible, marcada por cuatro banderines de al menos **50 cm** de alto, con el fin de facilitar el trabajo de los montadores, y marcados de izquierda a derecha: AB-BC-CD-DA.

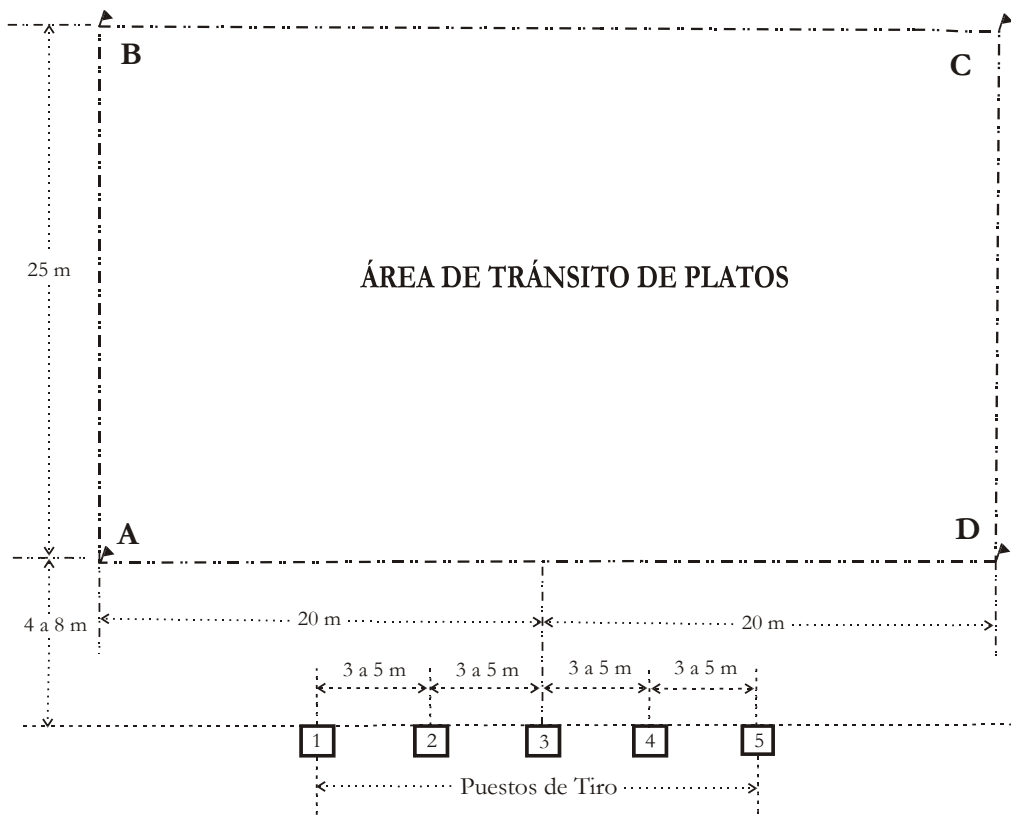
Se debe instalar **un mínimo de seis (6) máquinas.**

La colocación de las máquinas es libre, a condición de que los platos lanzados no presenten ningún peligro para los tiradores, árbitros y espectadores, igualmente en caso de NO BIRD.

En el caso de que una máquina esté colocada detrás de los puestos de tiro, esta debe estar elevada un mínimo de 4 m por encima del nivel de los mismos.

Todos los platos obligatoriamente deben sobrepasar, con viento en calma, en un momento de su trayectoria, por el rectángulo ABCD.

Hay **cinco (5) puestos de tiro** (ver Art.2.6).



2.1 Trayectorias (ver plano de la instalación)

Deben ser lo más variadas posibles:

Ascendentes, descendentes, huidizas, entrantes, verticales, conejos



Cada plato simple **debe poder ser disparado por los dos tiros de la escopeta** en cada uno de los cinco (5) puestos de tiro, con la máxima seguridad para los tiradores, árbitros y espectadores.

Dos tipos de trayectorias componen un recorrido de Compak[®] Sporting :

Trayectorias obligatorias:

1. Una trayectoria de izquierda a derecha transversal a la cota AB y CD.
2. Una trayectoria de derecha a izquierda transversal a la cota CD y AB.
3. Una trayectoria huidiza transversal a la cota BC.

Esta trayectoria puede ser de dos tipos :

- a. Con una máquina de foso colocada delante de los puestos de tiro.
- b. Con una máquina sobrelevada detrás de los puestos de tiro.

Trayectorias libres:

Son trazadas a discrección del Organizador y en función del terreno.

2.2 Máquinas Lanzaplatos

Un Compak[®] Sporting utiliza un mínimo de seis (6) máquinas lanzaplatos.

Estas máquinas pueden ser manuales, semi-automáticas y automáticas.

Serán bautizadas con las letras A, B, C, D ... ó con los números 1, 2, 3, 4 de izquierda a derecha y un cartel indicará claramente su posición.

2.3 Dispositivos de lanzamiento

Las máquinas pueden ser disparadas manualmente, por mando a distancia, o mediante fonopull.

En cualquier caso el plato debe ser lanzado en un tiempo de 0 a 3 segundos, después de ser solicitado por el tirador. En el caso de fonopull, este debe ser equipado con un temporizador.

2.4 Platos

Todos los tipos de platos pueden ser utilizados, standars o especiales (patena, mini, conejo, flash, etc...)

El color de los platos deberá ser elegido con objeto de ser lo más visible posible, en función del entorno.

2.5 Definición de dobles

2.5.1 Doble al tiro:

Dos platos lanzados de una o dos máquinas diferentes, la salida del primero es ordenada por el tirador, el segundo es ordenado por el disparo sobre el primer plato y lanzado con una demora de 0 a 3 segundos.

2.5.2 Doble simultáneo:

Dos platos lanzados al mismo tiempo y ordenado por el tirador, saliendo de una o dos máquinas lanzadoras diferentes.



2.6 Puestos de tiro

Los cinco puestos de tiro están compuestos por cuadros de 1 m x 1 m, alineados y espaciados entre si, de 3 a 5 metros, de centro a centro.

La línea de los puestos de tiro debe estar situada por detrás, entre 4 y 8 metros y paralela a la línea AD del rectángulo.

El puesto nº 3 debe estar centrado con el centro de la línea AD del rectángulo.

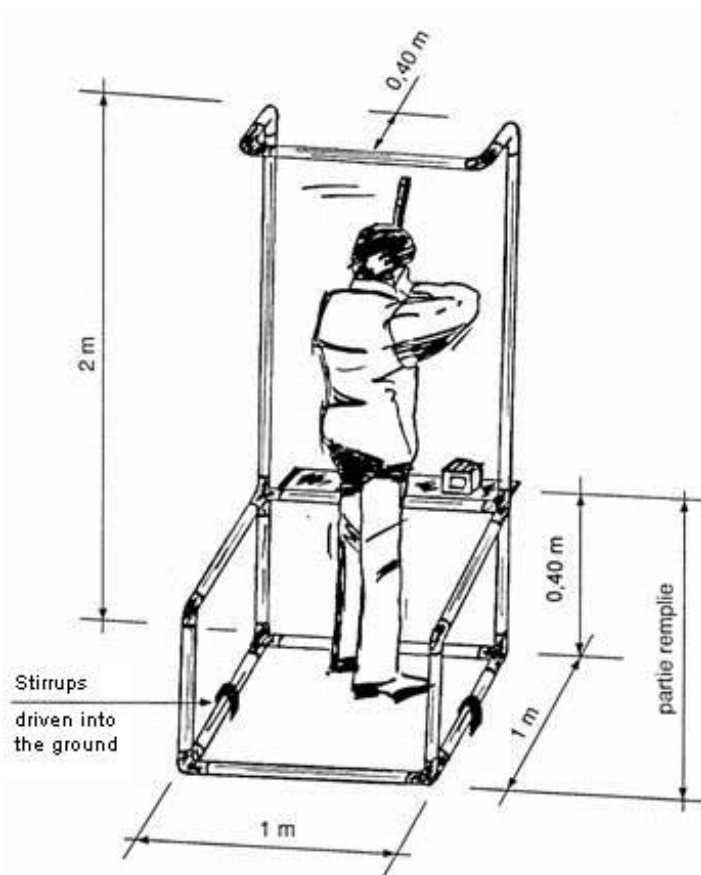
Los Limitadores de los Angulos de Tiro (L.A.T.) deben colocarse obligatoriamente sobre cada puesto, con el fin de garantizar la seguridad general.

Estos L.A.T. son del modelo aconsejado (ver la figura a continuación), pero pueden también tener formas diferentes.

En este caso ellos deben:

1. Limitar eficazmente los angulos de tiro laterales.
2. Limitar eficazmente el ángulo de tiro vertical.
3. Imposibilitar a los tiradores sobrepasar el cuerpo del puesto de tiro.

Limitadores de Ángulo de Tiro (Modelo aconsejado)



Puesto de Tiro en tubos de P.V.C. de color, Ø 50 mm
Tubos rectos y codos embutidos
Toda la base puede ser llenada de agua
o arena o fijada al suelo.



CAPÍTULO 3: EQUIPO DE TIRO

3.1 Armas

Son admitidas todas las armas de caza con cañón liso con **calibre no superior a 12 y el largo del cañón no será inferior a 66 cm (26")**.

Los tiradores que empleen armas semi-automáticas deben equiparlas con un dispositivo que impida que la eyección de sus vainas molesten a los tiradores contiguos.

Deben ser cargadas con un **máximo de dos (2) cartuchos**.

Las correas portaarmas están prohibidas en todas las armas.

El cambio de arma en todo o en parte (cañón, mobilchoke etc...) está prohibido en una misma serie.

Pero está autorizado entre distintas series.

3.2 Municiones

Las municiones utilizadas para el tiro del Compak[®] Sporting están limitadas a **28 gramos de perdigones** (tolerancia de + 0,5 gramos).

Los perdigones serán de forma esférica y de un diámetro máximo de 2,5 mm (tolerancia de + 0,1 mm).

LOS CARTUCHOS RECARGADOS, LA MEZCLA DE PERDIGONES DE DIFERENTES DIAMETROS, FORMAS O CALIDADES ESTÁN ESTRICTAMENTE PROHIBIDAS .

El empleo de pólvora negra, así como los cartuchos trazadores está prohibido.

3.3 Protecciones Acústicas

Los tiradores, los árbitros, el personal colaborador y el público que se encuentre en las proximidades de un Compak[®] Sporting deben **obligatoriamente llevar puesto Protecciones Acústicas**.

3.4 Protección Óptica

Los tiradores, árbitros y el personal colaborador deben llevar puesto **obligatoriamente gafas de protección**.

Excepcionalmente, en caso de lluvia o nieve, si el tirador o el árbitro consideran que están molestos con las gafas para tirar o juzgar correctamente los platos, pueden quitárselas **bajo su responsabilidad**.

CAPÍTULO 4: EJECUCIÓN DE UNA SERIE

4.1 Serie de tiro

Una serie de tiro esta constituida por veinticinco (25) platos, o sea, cinco (5) platos por puesto de tiro en una de las formulas siguientes:

1. Cinco (5) platos simples.
2. Tres (3) platos simples y un (1) doble (al tiro o simultáneo).
3. Un (1) plato simple y dos (2) dobles (al tiro o simultáneo).

Es recomendable utilizar fórmulas diferentes de un Compak[®] Sporting a otro. **Pero sobre un Compak, el tipo de doble debe ser el mismo** (o al tiro, o simultáneo).



Los platos simples así como los dobles simultáneos serán presentados una sola vez a la primera escuadra, excepto en caso de interrupción prolongada del tiro.

4.2 Menú u orden de tiro de lo platos

El orden de tiro es anunciado en un cartel delante del puesto de tiro, escrito de manera fácilmente legible para el tirador.

El orden de lanzar los platos simples puede ser elegido aleatoriamente.

El primer plato de cada doble es obligatoriamente el último tirado por el puesto precedente.

Si la escuadra de tiro consta de menos de seis (6) tiradores, el último plato del puesto vacío debe ser mostrado al tirador siguiente en competición.

Unos esquemas de tiro pre-establecidos están disponibles en el Anexo 2, su utilización es aconsejable en competiciones.

Ejemplo de esquema de una serie (3 simples y 1 doble) :

Puesto 1	Puesto 2	Puesto 3	Puesto 4	Puesto 5	Tipo
A	B	C	D	E	<i>Simple</i>
D	C	B	E	F	<i>Simple</i>
B	F	E	A	D	<i>Simple</i>
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E	<i>Doble</i>

Esto es solamente un ejemplo, pero todas las combinaciones son posibles, siempre que ellas respeten las reglas precedentes enunciadas.

4.3 Escuadra de tiro

Cada escuadra de tiro está compuesta por un máximo de seis (6) tiradores.

4.4 Desarrollo de una serie de tiro

Posición de los tiradores (ver anexo 3):

Los tiradores de la escuadra se colocarán en los puestos de tiro y en el orden definido en la hoja de registro de resultados.

El Tirador N° 6 esperará detrás del puesto n° 1, estará dispuesto a tomar su lugar, en cuanto éste haya tirado sus cinco platos.

La posición del arma en el momento de pedir el plato es libre (encarada o no).

Todos los platos deben ser disparados con el arma encarada.

Los tiradores dispararán, por turno, cada plato simple y doble en el orden de su menú.

Está permitido, al tirador, un retraso máximo de **10 segundos** para pedir su o sus platos después de tirar el del puesto precedente.

El árbitro debe avisar al tirador del puesto cuando le corresponde tirar.

Cuando el tirador del puesto n° 5 ha terminado de tirar los platos de su menú:

1. Se colocará en espera detrás del puesto n° 1
2. Los otros tiradores se desplazarán hacia el puesto inmediatamente a su derecha
3. El tirador que estaba esperando anteriormente pasará al puesto n° 1



Siempre el tirador colocado en el puesto nº 1 comenzará la serie de platos.

El **cambio de puesto** se hará **obligatoriamente con el arma « ABIERTA Y DESCARGADA »**.

CAPÍTULO 5: JUICIO DE LOS PLATOS

5.1 El plato es declarado « BUENO »:

Cuando ha sido lanzado y el tirador ha disparado según el Reglamento, y un fragmento visible se haya desprendido o se haya pulverizado en todo o en parte.

Esta regla es igualmente válida para los platos flash.

5.2 El plato es declarado « CERO »:

Si no ha sido tocado, y ningún fragmento visible es desprendido o sólo partículas de polvo son visibles (platos humeantes o desempolvados).

5.3 El plato es declarado « NO BIRD »

5.3.1 Debido a las armas o municiones

La tabla siguiente se aplicará en el caso de un primer incidente sobre el mismo Compak® Sporting. El primer incidente da lugar a una advertencia.

A partir del segundo incidente todos los platos no tirados son contados « **ZERO** ».

Situación	Fallo	Acción
Los dos disparos se realizan al mismo tiempo	Sobre un plato simple	NO BIRD plato a repetir
	Sobre el primer plato de un doble al tiro	NO BIRD doble a repetir
	Sobre un doble simultáneo	NO BIRD doble a repetir
Fallo del primer cartucho	Sobre un plato simple	NO BIRD plato a repetir
	Sobre un doble al tiro	NO BIRD doble a repetir
	Sobre un doble simultáneo	NO BIRD doble a repetir
Fallo del segundo cartucho	Sobre un plato simple	NO BIRD plato a repetir Puede ser roto solamente con el segundo disparo.
	Sobre un doble al tiro	NO BIRD doble a repetir El resultado del primer plato es válido
	Sobre un doble simultáneo	NO BIRD doble a repetir

5.3.2 Debido a los Platos

La tabla posterior se aplica en los casos siguientes:

1. El plato se rompe al salir de la máquina
2. El plato es lanzado desde otra máquina
3. El plato es de un color diferente
4. El plato es juzgado con trayectoria irregular por el árbitro
5. El plato es lanzado después de tres segundos de ser pedido por el tirador



6. El tirador no ha pedido el plato
7. El árbitro juzga que el tirador ha sido visiblemente molestado
8. El árbitro se encuentra incapacitado para juzgar el plato
9. Cuando un plato es lanzado por error desde una máquina del mismo campo durante el tiro de un simple o un doble.

Fallo/Plato roto	Acción
En caso de un plato simple	NO BIRD plato a repetir
Plato de conejo que se rompe después de haber disparado el primer disparo y antes del segundo	NO BIRD conejo a repetir Sólo puede ser roto con el segundo disparo.
En caso del primer plato de un doble al tiro	NO BIRD doble a repetir
En caso de que el primer plato (o un trozo de este) rompa el segundo plato antes de disparar el segundo tiro	NO BIRD doble a repetir El resultado del primer plato es valido
En caso del segundo plato de un doble al tiro	NO BIRD doble a repetir El resultado del primer plato es valido
Un plato de un doble simultáneo	NO BIRD doble a repetir

5.3.3 Debido a la Meteorología

No se declarará un plato « NO BIRD » por inclemencias meteorológicas.

En todos los otros casos, el plato roto será juzgado como « BUENO » y el plato fallado será juzgado como « CERO ».

CAPÍTULO 6: NORMAS DE SEGURIDAD

1. Todas las armas, incluso las no cargadas, deben ser manejadas con la máxima precaución.
2. Las armas deben transportarse abiertas y descargadas.
3. El cerrojo de las armas semiautomáticas debe estar abierto y el arma se debe llevar con el cañón apuntando hacia arriba.
4. Cuando un tirador no necesite su arma, deberá colocarla verticalmente en un armero o en otro lugar previsto al efecto.
5. Está prohibido tocar el arma de otro tirador sin su autorización.
6. Está prohibido apuntar o disparar sobre animales vivos.
7. No está autorizado realizar simulacros de tiro fuera de los puestos de tiro.
8. No está autorizado a realizar simulacros de tiro en el puesto de tiro durante el desarrollo de la serie.
9. En ningún caso el tirador debe entrar en el puesto de tiro, antes de salir el tirador precedente.
10. El tirador puede cargar su arma una vez situado en el puesto de tiro, a condición de mantenerla abierta (cerrojo abierto en las semiautomáticas), **sin soltarla, y orientando el cañón en dirección al campo de tiro y en el interior del limitador de ángulo de tiro.** EL tirador no podrá cerrar el arma (o el cerrojo) hasta que no le corresponda su turno.



11. En caso de fallo o mal funcionamiento del arma, el tirador debe quedarse en su lugar, con el arma dirigida hacia la zona de tiro, sin abrirla, ni tocar el seguro hasta que el árbitro haya comprobado lo ocurrido.
12. El tirador no debe volverse en el puesto de tiro, antes de abrir su arma y quitar los cartuchos de la recámara, hayan sido tirados o no.
13. Durante la presentación de los platos o durante una interrupción del tiro, el tirador debe tener el arma abierta y descargada.

LÉXICO

- CAMPO :** Conjunto de instalaciones deportivas.
- COMPAK® SPORTING :** Instalación de tiro de esta disciplina.
- ESCUADRA :** Conjunto de seis (6) tiradores máximo que participan en una misma serie.
- SERIE :** Una serie comprendida de 25 platos tirados sobre un mismo Compak® Sporting.
- LANZAPLATOS :** Máquina o aparato lanzador de platos.
- FONOPULL :** Aparato Acústico que pone en funcionamiento la máquina a la voz del tirador.
- PLATO :** Plato de arcilla
- TRAYECTORIA :** Línea seguida por un plato en el espacio.

ANEXO 1 : HOJA DE Puntuación



FEDERACION DE CAZA DE EUSKADI.

COMPETICION:

ESCUADRA Nº:

SERIE Nº:

CAMPO Nº:

Dorsal Nº	Apellido, Nombre	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	Total

OBSERVACIONES:

EL JUEZ - ARBITRO:



ANEXO 2: COMPAK® SPORTING - ESQUEMAS DE TIRO

5 Simples en cada puesto

ESQUEMA N° 1

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

ESQUEMA N° 5

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

ESQUEMA N° 2

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C

ESQUEMA N° 6

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

ESQUEMA N° 3

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

ESQUEMA N° 7

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

ESQUEMA N° 4

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E

ESQUEMA N° 8

D	B	E	C	F
F	A	D	B	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A



3 simples y 1 doble al tiro en cada puesto

ESQUEMA N° 9

A	B	C	D	E
F	A	B	C	D
E	F	A	B	C
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
C-D	D-E	E-F	F-A	A-B

ESQUEMA N° 13

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
F-C	C-A	A-D	D-E	E-B

ESQUEMA N° 10

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
A-F	F-C	C-E	E-B	B-D

ESQUEMA N° 14

F	C	E	B	D
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
E-D	D-A	A-C	C-F	F-B

ESQUEMA N° 11

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
D-A	A-F	F-B	B-C	C-E

ESQUEMA N° 15

A	F	B	E	D
B	E	C	F	A
C	B	F	B	E
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
E-D	D-A	A-D	D-C	C-F

ESQUEMA N° 12

D	A	F	C	E
B	D	C	F	C
E	F	B	D	A
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
A-C	C-E	E-A	A-B	B-F

ESQUEMA N° 16

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
E-C	C-F	F-D	D-B	B-A



3 simples y 1 doble simultáneo en cada puesto

ESQUEMA N° 17

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
B-C	C-A	A-D	D-F	F-E

ESQUEMA N° 21

B	F	A	B	E
A	B	F	C	D
C	D	B	E	F
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
F-E	E-C	C-D	D-A	A-C

ESQUEMA N° 18

E	C	D	A	D
F	E	C	D	B
D	F	B	E	A
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
A-B	B-A	A-F	F-C	C-E

ESQUEMA N° 22

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
E-A	A-C	C-E	E-D	D-F

ESQUEMA N° 19

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
D-B	B-C	C-F	F-A	A-E

ESQUEMA N° 23

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
A-D	D-B	B-E	E-C	C-F

ESQUEMA N° 20

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
F-C	C-D	D-E	E-A	A-B

ESQUEMA N° 24

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
A-C	C-E	E-B	B-D	D-F



1 simple y 2 dobles al tiro en cada puesto

ESQUEMA N°25

C	E	A	F	D
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
D-B	B-F	F-C	C-A	A-F
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
F-A	A-D	D-E	E-B	B-C

ESQUEMA N°29

E	A	D	B	C
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
C-D	D-F	F-A	A-D	D-A
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
A-B	B-C	C-E	E-F	F-B

ESQUEMA N°26

D	F	B	C	E
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
E-A	A-D	D-F	F-B	B-C
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
C-B	B-E	E-A	A-D	D-F

ESQUEMA N°30

F	C	E	B	D
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
D-A	A-F	F-D	D-C	C-B
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
B-E	E-B	B-A	A-E	E-F

ESQUEMA N°27

A	B	C	D	E
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
E-F	F-D	D-E	E-A	A-B
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
B-C	C-A	A-F	F-C	C-D

ESQUEMA N°31

A	F	D	B	C
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
C-D	D-E	E-C	C-A	A-E
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
E-B	B-A	A-F	F-D	D-B

ESQUEMA N°28

B	D	F	A	C
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
C-E	E-A	A-C	C-D	D-A
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
A-F	F-B	B-E	E-F	F-B

ESQUEMA N°32

F	A	C	D	B
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
B-D	D-F	F-A	A-C	C-E
Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro	Doble al Tiro
E-C	C-B	B-E	E-F	F-D



1 simple y 2 dobles simultáneos en cada puesto

ESQUEMA N°33

D	C	F	A	B
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
B-F	F-A	A-B	B-E	E-C
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
C-E	E-D	D-C	C-F	F-D

ESQUEMA N°37

A	D	B	C	E
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
E-B	B-C	C-E	E-F	F-D
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
D-F	F-A	A-D	D-B	B-A

ESQUEMA N°34

E	D	C	F	A
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
A-C	C-F	F-A	A-B	B-F
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
F-B	B-E	E-D	D-C	C-E

ESQUEMA N°38

B	E	D	F	C
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
C-D	D-F	F-C	C-A	A-F
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
F-A	A-B	B-E	E-D	D-B

ESQUEMA N°35

B	F	A	E	D
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
D-C	C-E	E-D	D-A	A-F
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
F-A	A-B	B-F	F-C	C-E

ESQUEMA N°39

C	B	E	A	D
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
D-E	E-A	A-D	D-F	F-B
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
B-F	F-C	C-B	B-E	E-C

ESQUEMA N°36

C	A	E	B	F
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
F-E	E-B	B-F	F-D	D-B
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
B-D	D-C	C-A	A-E	E-C

ESQUEMA N°40.

F	D	B	E	C
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
C-A	A-E	E-C	C-F	F-D
Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo	Doble Simultáneo
D-B	B-F	F-D	D-A	A-B



ANEXO 3: POSICIÓN DE LOS TIRADORES DURANTE EL DESARROLLO DE UNA SERIE

6 Tiradores

6 Tiradores	1ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 1	Puesto 2 Tirador N° 2	Puesto 3 Tirador N° 3	Puesto 4 Tirador N° 4	Puesto 5 Tirador N° 5
		Espera Tirador N° 6				
	2ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 6	Puesto 2 Tirador N° 1	Puesto 3 Tirador N° 2	Puesto 4 Tirador N° 3	Puesto 5 Tirador N° 4
		Espera Tirador N° 5				
	3ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 5	Puesto 2 Tirador N° 6	Puesto 3 Tirador N° 1	Puesto 4 Tirador N° 2	Puesto 5 Tirador N° 3
		Espera Tirador N° 4				
	4ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 4	Puesto 2 Tirador N° 5	Puesto 3 Tirador N° 6	Puesto 4 Tirador N° 1	Puesto 5 Tirador N° 2
		Espera Tirador N° 3				
	5ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 3	Puesto 2 Tirador N° 4	Puesto 3 Tirador N° 5	Puesto 4 Tirador N° 6	Puesto 5 Tirador N° 1
		Espera Tirador N° 2				
	6ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 2	Puesto 2 Tirador N° 3	Puesto 3 Tirador N° 4	Puesto 4 Tirador N° 5	Puesto 5 Tirador N° 6



5 Tiradores

5 Tiradores	1ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 1	Puesto 2 Tirador N° 2	Puesto 3 Tirador N° 3	Puesto 4 Tirador N° 4	Puesto 5 Tirador N° 5
	2ª Vuelta	Puesto 1 Vacío	Puesto 2 Tirador N° 1	Puesto 3 Tirador N° 2	Puesto 4 Tirador N° 3	Puesto 5 Tirador N° 4
		Espera Tirador N° 5				
	3ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 5	Puesto 2 Vacío	Puesto 3 Tirador N° 1	Puesto 4 Tirador N° 2	Puesto 5 Tirador N° 3
		Espera Tirador N° 4				
	4ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 4	Puesto 2 Tirador N° 5	Puesto 3 Vacío	Puesto 4 Tirador N° 1	Puesto 5 Tirador N° 2
		Espera Tirador N° 3				
	5ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 3	Puesto 2 Tirador N° 4	Puesto 3 Tirador N° 5	Puesto 4 Vacío	Puesto 5 Tirador N° 1
		Espera Tirador N° 2				
	6ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 2	Puesto 2 Tirador N° 3	Puesto 3 Tirador N° 4	Puesto 4 Tirador N° 5	Puesto 5 Vacío



4 Tiradores

4 Tiradores	1ª Vuelta	Puesto 1 Tirador Nº 1	Puesto 2 Tirador Nº 2	Puesto 3 Tirador Nº 3	Puesto 4 Tirador Nº 4	Puesto 5 Vacío
	2ª Vuelta	Puesto 1 Vacío	Puesto 2 Tirador Nº 1	Puesto 3 Tirador Nº 2	Puesto 4 Tirador Nº 3	Puesto 5 Tirador Nº 4
	3ª Vuelta	Puesto 1 Vacío	Puesto 2 Vacío	Puesto 3 Tirador Nº 1	Puesto 4 Tirador Nº 2	Puesto 5 Tirador Nº 3
		Espera Tirador Nº 4				
	4ª Vuelta	Puesto 1 Tirador Nº 4	Puesto 2 Vacío	Puesto 3 Vacío	Puesto 4 Tirador Nº 1	Puesto 5 Tirador Nº 2
		Espera Tirador Nº 3				
	5ª Vuelta	Puesto 1 Tirador Nº 3	Puesto 2 Tirador Nº 4	Puesto 3 Vacío	Puesto 4 Vacío	Puesto 5 Tirador Nº 1
		Espera Tirador Nº 2				
	6ª Vuelta	Puesto 1 Tirador Nº 2	Puesto 2 Tirador Nº 3	Puesto 3 Tirador Nº 4	Puesto 4 Vacío	Puesto 5 Vacío



3 Tiradores

3 Tiradores	1ª Vuelta	Puesto 1 Tirador Nº 1	Puesto 2 Tirador Nº 2	Puesto 3 Tirador Nº 3	Puesto 4 Vacío	Puesto 5 Vacío
	2ª Vuelta	Puesto 1 Vacío	Puesto 2 Tirador Nº 1	Puesto 3 Tirador Nº 2	Puesto 4 Tirador Nº 3	Puesto 5 Vacío
	3ª Vuelta	Puesto 1 Vacío	Puesto 2 Vacío	Puesto 3 Tirador Nº 1	Puesto 4 Tirador Nº 2	Puesto 5 Tirador Nº 3
	4ª Vuelta	Puesto 1 Vacío	Puesto 2 Vacío	Puesto 3 Vacío	Puesto 4 Tirador Nº 1	Puesto 5 Tirador Nº 2
		Espera Tirador Nº 3				
	5ª Vuelta	Puesto 1 Tirador Nº 3	Puesto 2 Vacío	Puesto 3 Vacío	Puesto 4 Vacío	Puesto 5 Tirador Nº 1
		Espera Tirador Nº 2				
	6ª Vuelta	Puesto 1 Tirador Nº 2	Puesto 2 Tirador Nº 3	Puesto 3 Vacío	Puesto 4 Vacío	Puesto 5 Vacío



2 Tiradores

2 Tiradores	1ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 1	Puesto 2 Tirador N° 2	Puesto 3 Vacío	Puesto 4 Vacío	Puesto 5 Vacío
	2ª Vuelta	Puesto 1 Vacío	Puesto 2 Tirador N° 1	Puesto 3 Tirador N° 2	Puesto 4 Vacío	Puesto 5 Vacío
	3ª Vuelta	Puesto 1 Vacío	Puesto 2 Vacío	Puesto 3 Tirador N° 1	Puesto 4 Tirador N° 2	Puesto 5 Vacío
	4ª Vuelta	Puesto 1 Vacío	Puesto 2 Vacío	Puesto 3 Vacío	Puesto 4 Tirador N° 1	Puesto 5 Tirador N° 2
	5ª Vuelta	Puesto 1 Vacío	Puesto 2 Vacío	Puesto 3 Vacío	Puesto 4 Vacío	Puesto 5 Tirador N° 1
		Espera Tirador N° 2				
6ª Vuelta	Puesto 1 Tirador N° 2	Puesto 2 Vacío	Puesto 3 Vacío	Puesto 4 Vacío	Puesto 5 Vacío	



ANEXO 4 – NORMAS QUE REGIRAN DURANTE LA COMPETICIÓN

CAPÍTULO 1: JURADO DE COMPETICIÓN

1.1 Constitución del Jurado de Competición

Las pruebas serán supervisadas por un jurado compuesto por los Presidentes de las Federaciones Territoriales, o los Delegados que estos envíen a la Competición; será Presidente del Jurado el Presidente de la F.C.E. o su Delegado.

1.2 Misiones del Jurado

- El Jurado debe supervisar que se cumple el Reglamento durante la prueba, controlar las armas, las municiones y los platos empleando pruebas técnicas.
- El Jurado atenderá las reclamaciones que puedan surgir durante la prueba.

En ningún caso, la reclamación puede basarse en si el plato es roto o fallado, lanzado defectuoso o fuera de su trayectoria. En este caso el Jurado no puede contradecir la decisión del árbitro.

Los tiradores pueden apelar contra cualquier otra decisión del árbitro.

La reclamación se dirigirá por escrito al Jurado, acompañado de un depósito, se determinará la cantidad del mismo en la propia competición.

Si el Jurado considera la reclamación aceptada, el depósito será devuelto al interesado.

Si el Jurado encuentra la reclamación justificada, se pueden dar instrucciones al árbitro para apreciaciones futuras, nombrar un nuevo árbitro o modificar su decisión.

- El Jurado tomará las decisiones necesarias si no son tomadas por el árbitro responsable.
- El Jurado decide las sanciones que deben ser impuestas, cuando se trate de un tirador que no respete las reglas o se comporte antideportivamente.
- En caso de urgencia (ejemplo: riesgo de paro de la prueba), dos miembros del Jurado designados por el Presidente, pueden tomar una decisión excepcional con la autorización del árbitro. El Jurado puede revocar esta decisión.
- El Jurado sólo puede tomar decisiones en presencia del Presidente o persona en quien delegue, acompañado al menos con un cuarto de los miembros del Jurado.
- Si un miembro del Jurado observa un hecho que no se ajusta al Reglamento, debe advertir al árbitro, el cual debe tomar inmediatamente las medidas apropiadas.

Las decisiones serán tomadas por mayoría de los miembros presentes. En caso de igualdad de votos, la palabra del Presidente decide.

CAPÍTULO 2: TRAZADOS

Para las competiciones, antes del comienzo de la prueba y en presencia del responsable del trazado inicial, los trazados se establecen:

- Por sorteo previo, por el Jurado de Competición, entre los esquemas preestablecidos (ver anexo 2), controlados y si es preciso modificados (seguridad, variedad, equilibrio técnico).



- Por el responsable del trazado, controlado y si es preciso modificado (seguridad, Variedad, equilibrio técnico), por el Jurado de Competición.

Sobre el conjunto de los platos que componen una competición, no puede haber más del 40% de platos especiales.

Las trayectorias y/o las máquinas lanzadoras y/o los menus de tiro y/o las distancias entre puestos de tiro y la línea teórica pueden ser cambiados después de cada vuelta completa (50 platos en dos campos, 100 platos en cuatro campos) cuando todos los tiradores han disparado las mismas series de platos.

CAPÍTULO 3: ENTRENAMIENTOS

Los entrenamientos se desarrollarán sobre trayectorias diferentes a aquellas elegidas para la competición, según las posibilidades del campo.

CAPÍTULO 4: ÁRBITROS

- Los árbitros deben ser aceptados por el Jurado antes del comienzo de la prueba.
- Cada árbitro debe estar en posesión de una credencial en vigor de la F.C.E.
- Cuando el árbitro no tenga las referencias suficientes de árbitro territorial, debe ser controlado por árbitros autonómicos.
- El Jefe de árbitros debe estar en posesión de una credencial de árbitro autonómico, expedida por la F.C.E.
- El árbitro debe asegurar el orden y la conducta en el puesto de tiro.
- El árbitro debe juzgar los resultados del tiro.
- Debe anunciar el cero con una señal sonora.
- El tomará solo las decisiones.

Si el tirador está en desacuerdo con la decisión del árbitro, la reclamación debe realizarla inmediatamente en el puesto de tiro, levantando el brazo y diciendo « PROTESTO O APELO ».

El árbitro debe interrumpir el tiro y tomar inmediatamente **la decisión definitiva**.

- En ningún caso, se puede probar un arma en el campo antes del comienzo de la serie.
- En ningún caso el tirador está autorizado a recoger un plato para comprobar si está tocado o no.
- Sólo el árbitro puede juzgar si un plato es roto o fallado o si es defectuosa su trayectoria. **Su decisión es inapelable.**
- El árbitro puede excepcionalmente interrumpir el tiro si sobreviene subitamente una fuerte lluvia o tormenta que parezca de corta duración, no obstante el deberá informar al Jurado si la interrupción se alarga.

CAPÍTULO 5: VESTIMENTA

5.1 Vestimenta Personal

El tirador debe presentarse en el puesto de tiro vestido de manera decorosa.

Los pantalones cortos están prohibidos, excepto los de tipo bermuda, a 5 cm como máximo, por encima de la rodilla.

Las camisas deben tener al menos mangas cortas con o sin cuello, pero como mínimo al ras del cuello.

El torso desnudo bajo el chaleco está prohibido.



El uso de sandalias está prohibido por razones de seguridad.

5.2 Dorsal

El tirador debe llevar el dorsal perfectamente visible en su totalidad.

El incumplimiento de estas normas será sancionado con una « **ADVERTENCIA** » del árbitro, que podrá llevar consigo hasta la exclusión de la competición, por decisión del Jurado.

CAPÍTULO 6: RETRASO DE UN TIRADOR

- a) En el momento de la llamada el tirador debe estar presente para dar comienzo de inmediato.
- b) Debe tener el equipo y la munición necesaria para la serie completa.
- c) Si el tirador considera que tiene un motivo justificado para su retardo, **DEBE**:
 - No incorporarse a su grupo en el transcurso de una serie.
 - Comunicarlo al Jurado por escrito acompañado de la cantidad acordada para las reclamaciones.
 - Aceptar la decisión del Jurado.
- d) Si el Jurado considera la alegación aceptada, podrá autorizar al tirador a tirar esa serie en otro grupo (la cantidad depositada será devuelta).
- e) Si el Jurado considera inaceptable la reclamación, el tirador tendrá 25 ceros, correspondientes a los 25 platos no tirados (la cantidad depositada no será devuelta).

CAPÍTULO 7: PRUEBA DE LAS ARMAS

Antes de tomar parte en una serie de Compak[®] Sporting, el tirador podrá probar su arma en un lugar preparado al efecto.

CAPÍTULO 8: TOMAR PRESTADO UN ARMA

Excepcionalmente, en caso de mal funcionamiento de su arma, el tirador podrá tomar prestada el arma de otro tirador que no forme parte de su escuadra para finalizar la serie, con la autorización del árbitro.

CAPÍTULO 9: UTILIZACIÓN DE UN ARMA POR VARIOS TIRADORES

Está prohibido utilizar una sola arma por varios tiradores de una misma escuadra.

CAPÍTULO 10: ARBITRAJE Y PENALIZACIONES

10.1 Tirador ausente en el momento de la llamada

Los tiradores deben prever lo necesario para estar en el puesto de tiro a la hora establecida.

Si un tirador no está presente a la llamada, el árbitro debe llamar por el número de dorsal del tirador en voz alta, tres veces en el periodo de tiempo de un minuto.

Si el tirador llega a tiempo de tirar en su puesto antes de que pase su turno, tomará su lugar sin penalización, tirará el menú establecido sin que le sean mostrados los platos.

Si el tirador llega pasado su turno « **TODOS LOS PLATOS SIMPLES O DOBLES QUE NO HAYAN SIDO TIRADOS POR EL SERÁN CONTADOS COMO CERO** ».



Si el tirador se presenta durante los puestos siguientes « **TODOS LOS PLATOS QUE NO HAYAN SIDO TIRADOS EN LOS PUESTOS PRECEDENTES POR EL SERÁN CONTADOS COMO CERO** ». En ningún caso el tirador podrá tirar sus platos en otro grupo.

10.2 Retardo en el Tiro

Se acepta un retardo máximo de **10 segundos** para pedir el plato, después del tiro del puesto precedente.

Si un tirador no observa esta regla, después de haber recibido **una advertencia**(anotada por el árbitro en la hoja de puntuaciones), en la misma serie los platos serán contados como define el Art. 10.6

10.3 Rehusar un plato

El tirador no debe rehusar un plato, sólo en el caso de que no lo hubiera pedido.

Si el tirador rehusa tirar en plato juzgado regular por el árbitro, este será penalizado como define el **Art. 10.6**.

10.4 Tirar un plato anunciado « NO BIRD »

Bajo ningún pretexto, después de que el árbitro anuncie claramente « **NO BIRD** », el plato no podrá ser tirado. Después de la primera advertencia, el tirador será penalizado como define el **Art. 10.6**.

10.5 Mal funcionamiento del arma o del cartucho

En caso de mal funcionamiento del arma o de la munición, después de un primer incidente, o si el tirador abre el arma o toca la palanca del seguro antes de que el árbitro haya revisado el arma, será penalizado como define el **Art. 10.6**.

El tirador dispone de dos minutos para reparar el arma o cambiarla.

Salvo decisión del árbitro, el tirador tiene derecho a continuar en su escuadra, con la condición de cambiar el arma. Si no deberá dejar su lugar y su grupo y finalizará los platos pendientes de esta serie cuando haya un lugar libre en otro grupo y el Jurado le haya dado autorización.

10.6 Penalizaciones

Artículo		Plato Simple	Doble al Tiro	Doble Simultáneo
10.2	Retraso en el Tiro	CERO	CERO / NO BIRD	CERO / CERO
10.3	Rehusar un plato			
10.4	Tirar un plato No Bird			
10.5	Mal funcionamiento	CERO		
	Mal funcionamiento sobre el primer plato de un doble		CERO/NO BIRD	CERO/CERO
	Mal funcionamiento sobre el segundo plato de un doble		1^{er} LO HECHO Y SEGUNDO CERO	1^{er} LO HECHO Y SEGUNDO CERO

CAPÍTULO 11 : SANCIONES

Todos los tiradores que formen parte de la competición deben ser conocedores del presente reglamento y comprometerse a respetarlo.

Ellos aceptan por adelantado, asumir las sanciones y todas las consecuencias que resultaren de la violación de estas normas y de las órdenes de los árbitros.



Si un tirador emplea armas o municiones que no sean conformes a este reglamento, todos los tiros con tales armas serán considerados como cero.

Si el Jurado considera que el tirador no ha tenido la posibilidad de conocer el incumplimiento del reglamento, y que esto no le favorece, puede decidir si acepta el resultado, a condición de que la falta sea rectificadada una vez reconocida.

CAPÍTULO 12 : DESEMPATES

El Compak® Sporting sobre el que se realizará el desempate así como las trayectorias, serán elegidas por los miembros del Comité de Competición.

Los desempates para los tres primeros lugares de la clasificación general y por categorías se llevarán a cabo a una serie de 25 platos y en caso de empate al « **PRIMER CÉRO ELIMINATORIO** » sobre una segunda serie (los mismos platos deben ser tirados por todos los tiradores sobre el mismo puesto).

En el caso de tiradores para desempate de la clasificación general, si son de la misma categoría, el resultado del desempate contará también para ambas clasificaciones.

Los tiradores siguientes que hayan conseguido el mismo resultado, figurarán con ex-aquo por orden alfabético.

La serie de desempate será ejecutada de acuerdo con el presente reglamento, los puestos vacíos no serán ocupados por otros tiradores.

Cuando la serie de desempate no se ha efectuado en el momento previsto, los tiradores afectados deben estar en contacto con el Jurado, al objeto de estar listos en « **MENOS DE QUINCE MINUTOS DESPUÉS DE LA LLAMADA** ».

Los tiradores ausentes en el momento de comenzar el desempate se considerarán retirados.

El Jurado puede decidir que los desempates, por razones excepcionales se efectúen al día siguiente. Los tiradores ausentes, en este caso, serán considerados retirados.

Para los desempates de equipos, la clasificación será el orden inverso al determinado para comenzar la competición.

CAPÍTULO 13: HOJA DE PUNTUACIÓN

La Hoja de Puntuación, en anexo adjunto, será cumplimentada por los tiradores nº 1, 3 y 5 de la escuadra anterior bajo la responsabilidad del árbitro.

Uno de los tiradores será asignado por el árbitro para anotar únicamente lo anunciado por el. Los platos « **FALLADOS** » serán marcados por un « **O** » y los platos « **BUENOS** » por una « **X** ».

Los **CEROS** serán anunciados por el árbitro con voz alta y clara y con señal sonora audible, para que los tiradores puedan realizar la reclamación inmediatamente.

La renuncia a anotar los resultados de la siguiente escuadra en la hoja de puntuación por parte del tirador designado, será sancionado con tres **CEROS**.



ADIKO EHIZA FEDERAKUNTZA
FEDERACION DE CAZA DE EUSKADI

DILIGENCIA DE APROBACIÓN

El presente Reglamento ha sido aprobado por la Asamblea de la Federación de Caza de Euskadi, en Oiartzun, a 27 de Febrero 2010.

Vº Bº

EL PRESIDENTE

EL SECRETARIO GENERAL



ÍNDICE

CAPÍTULO	Página
<u>A – REGLAMENTO DE COMPAK® SPORTING</u>	2
1 – GENERALIDADES	2
2 – CAMPO DE TIRO	3
2.1 – Trayectorias	3
2.2 – Máquinas Lanzaplatos	4
2.3 – Dispositivos de Lanzamiento	4
2.4 – Platos	4
2.5 – Definición de Dobles	4
2.5.1 – Doble al Tiro	4
2.5.2 – Doble Simultáneo	4
2.6 – Puesto de Tiro	5
3 – EQUIPO DE TIRO	6
3.1 – Armas	6
3.2 – Municiones	6
3.3 – Protección Acústica	6
3.4 – Protección Óptica	6
4 – EJECUCIÓN DE UNA SERIE	6
4.1 – Serie de Tiro	6
4.2 – Menu u Orden de Tiro	7
4.3 – Escuadra de Tiro	7
4.4 – Desarrollo del Tiro de una Serie	7
5 – JUICIO DE LOS PLATOS	8
5.1 – El Plato es declarado « BUENO »	8
5.2 – El Plato es declarado « CERO »	8
5.3 – El Plato es declarado « NO BIRD »	8
5.3.1 – Debido a las Armas y Municiones	8
5.3.2 – Debido a los Platos	8
5.3.2 – Debido a la Meteorología	9
6 – NORMAS DE SEGURIDAD	9
<u>LÉXICO</u>	10
<u>ANEXO 1 – HOJA DE PUNTUACIÓN</u>	10
<u>ANEXO 2 – ESQUEMAS DE TIRO</u>	11
<u>ANEXO 3 – POSICIÓN DE LOS TIRADORES DURANTE UNA SERIE</u>	16
<u>ANEXO 4 – NORMAS QUE REGIRÁN LAS COMPETICIONES</u>	21



ADIKO EHIZA FEDERAKUNTZA
RACION DE CAZA DE EUSKADI